

2학년		월				화				수				목				금				
		만화		애니		만화		애니		만화		애니		만화		애니		화		애니		
1	9시																					
2	10시					만화애니 메이선교육 프로그램 개발	웹툰창 작초급 이대행 810	3D텍 스처매 핑2 조수진 804	라이팅 과랜더 링1 구보름 805					교양 (LC) 이선영 805	자기주 도프로 젝트 이정윤 801	라이팅 과랜더 링1 구보름 804		만화애 니메이 션교수 학습방 법 박주은 807	캡스톤 디자인 이정윤 811			
3	11시					이선영 803							장르연 구 왕덕원 811									
4	12시			자기주 도프로 젝트1 박병규 804	자기주 도프로 젝트1 김아영 710																	
5	13시						만화애 니메이 션교육 프로그램 개발 이선영 803	컨셉디 자인2 구보름 804					채플	장르연 구 왕덕원 811		컨셉디 자인2 구보름 805		캡스톤 디자인 이정윤 811				
6	14시					웹툰창 작초급 이대행 810								자기주 도프로 젝트 이정윤 801		교양 (LC) 이선영 805		만화애 니메이 션교수 학습방 법 박주은 807				
7	15시			바디리 강과애 니메이 팅 박병규 804	바디리 강과애 니메이 팅 김아영 710			3D텍 스처매 핑2 조수진 805														
8	16시																					
9	17시																					

웹툰애니메이션학부

수요일

1			2			3		
웹툰	애니(융합)	웹툰+애니	웹툰	애니(융합)	웹툰+애니	웹툰	애니	웹툰+애니
전략적 자원관리 이주강 806			SNS시대의 빅데이터의 활용 류은희 자유관608					
서비스인성				재미있는 코딩C 신은혜 804				
전략적 자원관리 이주강 806			재미있는 코딩A 고선영 804		SNS시대의 빅데이터의 활용 김기웅 711			
			대중문화와 소통 김상엽 인성관505	재미있는코딩D 구은주 804				
채플								
기독교와 세계문명 김중윤창조관60 9	인성과 대인관계 전주원 은혜관403	기독교와 세계문명 최정일 창조관603	재미있는코딩B 김정연 804	대중문화와 소통 최낙윤 인성관505		기독교와 공동체윤리 김사무엘613		
재미있는코딩A 김보경 804	기독교와 세계문명 최정일창조관60 5	인성과 대인관계 전주원 은혜관 403호		SNS시대의 빅데이터의 활용 류은희 711		기독교와 공동체윤리 전태경613		
재미있는코딩B 김정연 804	4차산업혁명 시대의 스마트한삶 이은지 803				대중문화와 소통 김덕만 인성관505			
인성과 대인관계 이주향 605	4차산업혁명 시대의 스마트한삶 이은지 803							